

Evento settimanale

Foresta animata

I venti della magia possono ristagnare nei boschi e nelle foreste del vecchio mondo, dando alla vegetazione vita, anche se per breve tempo. Non tutte le piante sono pacifiche, specialmente quelle antiche. Molti antichi alberi portano rancore nei confronti degli uomini che abbattano e bruciano i loro simili.

Ogni volta che un modello si trova entro 3^{mi} da un albero o un bosco deve effettuare un test di I o essere colpito da un colpo a Fo3. Modelli armati di torce possono ripetere il tiro di I poiché gli alberi nutrono timore per le fiamme libere.

Siepi e campi di grano non hanno la forza necessaria a danneggiare qualcuno, purtroppo.

Gli alberi non attaccheranno mai animali, malabestie e cose nel bosco, poiché non le vedono come una minaccia.