

Evento settimanale

Instabilità Magica

I venti della magia soffiano tempestosi dalla Norsca in questi giorni su Mordheim. Questo può avere ripercussioni inaspettate su tutti coloro che praticano l'arte della magia; in queste condizioni attingere ai venti della magia potrebbe sopraffarti o essere estremamente fruttuoso.

Ogni volta che un modello tenta di lanciare un incantesimo o una preghiera, tira sulla seguente tabella prima di effettuare il test di magia:

D6	Effetto
1	Il modello è sopraffatto dai venti della magia e non potrà lanciare incantesimi per questo turno
2	+1 alla difficoltà di ogni incantesimo e preghiera lanciati in questo turno dal modello
3	La distanza di ogni incantesimo e preghiera lanciati dal modello sono dimezzate per questo turno.
4	-1 alla difficoltà di ogni incantesimo e preghiera lanciati in questo turno dal modello
5	La distanza di ogni incantesimo e preghiera lanciati dal modello sono raddoppiate per questo turno.
6	Il modello può indirizzare i suoi incantesimi e preghiere su due bersagli entro gittata invece che solo su uno. Per incantesimi e preghiere che hanno effetto solo sull'incantatore possono essere lanciati su un altro modello amico entro 6 ^{ui}