

## Evento settimanale

### Quartieri Inesplorati

Da quando Mordheim è caduta nel caos molte zone sono rimaste abbandonate a se stesse, ignorate dalla maggior parte delle bande che si sono riversate nella città dei dannati per i motivi più disparati: gli ultimi che si sono addentrati qui non ne sono usciti vivi, un palazzo è crollato sulla via di accesso principale o semplicemente nessuno ha mai pensato di andare a vedere cosa vi si nascondesse.

Questa è una vera opportunità per chi è tanto fortunato, o sconsiderato, da avventurarsi in luoghi sconosciuti poiché potrebbero nascondere tesori o trappole mortali.

Per questa partita si raddoppiano il numero di dadi per generare gli obiettivi misteriosi.

Se il posizionamento degli obiettivi dovesse essere tale da impedire il posizionamento di tutti gli obiettivi si lascino quelli in eccesso da parte. Quando si rivela un obiettivo, se ci sono obiettivi in eccesso fuori dal tavolo, si può decidere di ripetere il tiro di entrambi i dadi sulla tabella degli obiettivi misteriosi, dopodiché si scarta l'obiettivo in eccesso. Si deve sempre accettare il secondo risultato; i tiri doppi (11, 22, 33, 44, 55, 66) non possono essere ritirati.