

# Evento settimanale

## Sciame di Ratti

Qualcosa di terribile deve essere successo nelle fogne. Grandi sciame di ratti si stanno riversando nelle strade dalle fogne in preda al terrore, cercando di allontanarsi il più velocemente possibile dalla causa della loro fuga, travolgendo tutto quello che incontrano.

Usa una basetta di 80x120mm per rappresentare lo sciame (uno dei lati corti rappresenta il fronte dello sciame). Posiziona lo sciame su una strada nella sezione centrale del tavolo (se non ci sono strade nella sezione centrale allora scegliene una a caso). I ratti si muovono lungo le strade in direzioni casuali (se si trovano davanti a un bivio tira un dado per decidere che direzione prendono) di 2D6<sup>ui</sup>. Lo sciame muoverà sempre avanti al centro della strada, senza essere rallentato dagli elementi scenici con cui viene in contatto e ignorando gli altri modelli. Se lo sciame dovesse uscire dal tavolo allora rientrerà al turno dopo da una strada a caso su un bordo del tavolo.

Lo sciame muove dopo che entrambi i giocatori hanno terminato il loro turno.

Lo sciame non può essere ingaggiato in corpo a corpo e se, durante il suo movimento, entra in contatto con un modello ci correrà attraverso. Il modello in questione subirà D3 attacchi a Fo2, applicando i normali tiri armatura.