

Evento settimanale

L'Arrivo di Magnus il Pio

L'Imperatore Magnus il Pio sta marciando verso Kislev alla testa dell'esercito imperiale per combattere la crescente minaccia del Chaos. Prima di mettersi in marcia ha decretato la totale e completa distruzione di Mordheim, poiché reputata ormai irrecuperabile.

Al suo arrivo l'imperatore brucerà e raderà al suolo ogni edificio, uccidendo chiunque ancora vaghi per la città maledetta, ponendo termine alle scorribande e alla corruzione dilagante.

Se per questa giornata la campagna ancora non si è conclusa allora le bande ancora in gioco dovranno abbandonare la città e le campagne limitrofe, o affrontare l'intera armata imperiale e perire nel tentativo.

La campagna si conclude e, se nessuno è ancora stato decretato vincitore, vincerà la banda che riuscirà a fuggire con il maggior numero di malapietre.

In caso di pareggio vince la banda con il valore banda superiore.